

**Bigjigs Toys | LOGIK****Obsah balení**

- 1 hrací deska
- 60 barevných kolíčků (10 v každé barvě)
- 15 černých kolíčků
- 15 bílých kolíčků
- 1 stříška

**Průběh hry**

Jeden hráč vybere určitou kombinaci, kterou ukryje po stříšku a pak druhý hráč začne tuto kombinaci hádat. Do každé řady naskládá nějakou kombinaci barevných kolíčků (tu první dle svého náhodného výběru) a počká, až mu ji protihráč pomocí černých a bílých kolíčků určených pro nápovědu ohodnotí.

Pokud hráč uhádne ve svém pokusu kolíček, který má stejnou barvu jako kolíček z hádané kombinace a zároveň je i ve stejném sloupci směrem k hádané kombinaci ukryté pod stříškou, obdrží černý kolíček. Jestliže se v dané kombinaci (naskládáné v jedné řadě) trefil pouze stejnou barvou, ale ve sloupečku směrem k hádané kombinaci je na jiném místě, obdrží bílý kolíček. S přibývajícimi pokusy vzrůstá šance propočítat a logicky odvodit dle obdrženého hodnocení, která barva do kterého otvoru patří. Každý hráč má pro uhádnutí dané kombinace 10 pokusů.

**Konec hry**

Hra končí, jakmile hádající hráč uhádne kombinaci, kterou mu protihráč schoval pod stříškou. Po tomto pokusu si hráči vymění role a ten, komu bude stačit méně pokusů pro uhodnutí kombinace, se stává vítězem.

**Bigjigs Toys | LOGIK****Obsah balení**

- 1 hrací deska
- 60 barevných kolíčků (10 v každé barvě)
- 15 černých kolíčků
- 15 bílých kolíčků
- 1 stříška

**Průběh hry**

Jeden hráč vybere určitou kombinaci, kterou ukryje po stříšku a pak druhý hráč začne tuto kombinaci hádat. Do každé řady naskládá nějakou kombinaci barevných kolíčků (tu první dle svého náhodného výběru) a počká, až mu ji protihráč pomocí černých a bílých kolíčků určených pro nápovědu ohodnotí.

Pokud hráč uhádne ve svém pokusu kolíček, který má stejnou barvu jako kolíček z hádané kombinace a zároveň je i ve stejném sloupci směrem k hádané kombinaci ukryté pod stříškou, obdrží černý kolíček. Jestliže se v dané kombinaci (naskládáné v jedné řadě) trefil pouze stejnou barvou, ale ve sloupečku směrem k hádané kombinaci je na jiném místě, obdrží bílý kolíček. S přibývajícimi pokusy vzrůstá šance propočítat a logicky odvodit dle obdrženého hodnocení, která barva do kterého otvoru patří. Každý hráč má pro uhádnutí dané kombinace 10 pokusů.

**Konec hry**

Hra končí, jakmile hádající hráč uhádne kombinaci, kterou mu protihráč schoval pod stříškou. Po tomto pokusu si hráči vymění role a ten, komu bude stačit méně pokusů pro uhodnutí kombinace, se stává vítězem.